

BSV- Ludwigsburg

LIGA: Oberliga II DATUM: 27.01.2019 Tübingen Ligaleiter: Alex Frey			NAME UND SPIELERERGEBNISSE DER MANNSCHAFT								
			Kappler, Sven	Kress, Mario	Maier, Heinko	Hauptmann, Helmut					Pins
Bahn	Gegner	Pins	18249	18872	18770	18358					
3	BC Esslingen	684	220	134	163	212				729	3
1	BC Waiblingen II	730	194	145	216	187				742	3
6	BC Strike Stuttgart I	693	202	177	162	159				700	3
7	BSV Reutlingen II	711	175	175	192	225				767	3
4	BSV Esslingen I	766	221	155	161	187				724	0
8	GE Weinsberg	668	159	158	160	187				664	0
		4252	1171	944	1054	1157	0	0	0	4326	12
	Ø	177.2	195.2	157.3	175.7	192.8				180.3	

Oberliga II						7.Spieltag					
						Gesamt Punkte	Match Punkte	Bonus Punkte	Gesamt Pinzahl	Ø	Tages Punkte
1	BC Strike Stuttgart I	146	93	53	32.488	193.4	22	15	4.475	7	186.5
2	BC Tübingen I	117	75	42	31.431	187.1	17	9	4.644	8	193.5
3	BSV Ludwigsburg I	103	66	37	30.952	184.2	15	9	4.296	6	179.0
4	BC Waiblingen II	101	70	31	30.562	181.9	14	9	4.231	5	176.3
5	GE Weinsberg	94	63	31	30.341	180.6	12	9	4.093	3	170.5
6	BSV Reutlingen II	72	54	18	29.663	176.6	7	6	4.001	1	166.7
7	BSV Esslingen I	71	46	25	29.848	177.7	13	9	4.185	4	174.4
8	BC Esslingen	51	36	15	29.161	173.6	8	6	4.048	2	168.7
Ligaschnitt					244.446	181.9			33.973		176.9

Bestes Mannschaftsspiel: **BC Tübingen I** **912**
Bestes Einzel: **Alexsander Koslowski BC Tüb I** **268**
Bestes Einzelerie: **Justus Hansen BC Tüb I** **1173**

	Pins	Spiele	Ø	Spielorte - Anlagenschnitt				
Kappler, Sven	7940	42	189.0	1.Start	Metzingen	09.09.	33.722	175.64
Montagné, Jochen	1134	6	189.0	2.Start	Feuerbach	30.09.	34.686	180.70
Kress, Mario	7763	42	184.8	3.Start	City	14.10.	34.564	180.00
Hauptmann, Helmut	6636	36	184.3	4.Start	Reutlingen	28.10.	35.704	186.00
Maier, Heinko	7479	42	178.1	5.Start	Engstingen	25.11.	35.874	186.80
	30952	168	184.2	6.Start	Göppingen	13.01.	35.923	187.10
				7.Start	Tübingen	27.01.	33.973	176.90

BSV- Ludwigsburg

GE Weinsberg
BSV Reutlingen II
BC Waiblingen II
BC Strike Stuttgart I
BSV Ludwigsburg I
BC Esslingen
BC Tübingen I
BSV Esslingen I